

ボイスチャット機能料金プラン（ゲーム向け）

【1】概 要

本料金プランは、貴社が CRI TeleXus（以下「本ソフトウェア」）のボイスチャット機能を対象機種上で動作するゲームコンテンツに実装する場合の利用料を定めるものです。

【2】適用条件

本料金プランは、次の条件をすべて満たす場合に適用されます。

- (1) 貴社と C R I との間で、有効な基本契約が締結されていること。
- (2) 貴社が、CRI TeleXus 採用通知書（以下「採用通知書」）を C R I に提出したこと。
- (3) 貴社の提出した採用通知書が、【3】に掲げる要件を満たす内容であること。
- (4) 対象コンテンツに実装される本ソフトウェアの機能が、【4】に掲げるものに限られること。
- (5) 対象機種が、【5】に掲げるものであること。

【3】採用通知書

- (1) 本個別料金体系の適用を受けるためには、貴社は、採用通知書において本個別料金体系によることを明示する必要があります。
- (2) 【7】(2)に規定する許諾料の種別の選択の結果が明示されていない採用通知書は、無効とします。

【4】利用対象機能

- (1) ボイスチャット

【5】対象機種

- (1) PlayStation 5
- (2) PlayStation 4
- (3) Nintendo Switch
- (4) Xbox Series XおよびXbox Series S
- (5) Xbox One
- (6) PC (※)
- (7) iOS 端末

(8) Android 端末

(9) アーケード

(※) 本料金体系において、「PC」とは、OS として Microsoft Corporation の Windows または Apple Inc. の macOS を搭載した家庭用 PC（当該家庭用 PC に搭載されている Web ページ閲覧用のソフトウェアを含みます。）をいいます。

【6】 利用料金

1. 利用料金の発生単位

本ソフトウェアの利用料金は、対象機種および販売（提供）地域を区別せず、対象コンテンツ単位で発生するものとします。

2. 概 要

本ソフトウェアの利用料金は、下記(1)、(2)の合計金額とします。

(1) 基本料金

当月におけるサーバー接続時間の多寡を問わず、対象コンテンツごとに固定額の月額利用料金が発生します。

(2) 従量制利用料

当月のサーバー接続時間が 20 万時間を超えた場合に、基本料金に加えて従量課金方式による利用料金が発生します。なお、通信方式により従量課金の単価が異なります。

3. 金 額

(1) 基本利用料

月額 20 万円（税別）(※)

※ 基本料金には、当月におけるサーバー接続時間 20 時間分の利用料金が含まれます。

(2) 従量制利用料

従量制利用料は、下記ア、イに定める利用料単価に、当月におけるサーバー接続時間が 20 万時間を超えた部分の時間数（1 時間未満切り上げ）を乗じた金額とします。利用料単価は、通信方法の種別に応じて、それぞれ下記ア、イのとおりとします。

ア サーバー利用方式

通信方法がサーバー利用方式である場合、利用料単価は、下表左欄に定めるサーバー接続時間のレンジごとに、これに対応する下表右欄の金額が適用されます (※)。

サーバー接続時間数	利用料単価の金額（税別）
100 万時間まで	1 時間あたり 0.6 円
100 万時間超 500 万時間まで	1 時間あたり 0.5 円
500 万時間超 1000 万時間まで	1 時間あたり 0.4 円
1000 万時間を超える部分	1 時間あたり 0.3 円

※ 例えば、当月のサーバー接続時間数が 300 万時間の場合における従量制利用料の金額は、以下の式により算出されます。

$$\text{従量制利用料} = 0.6 \times (100 \text{ 万} - 20 \text{ 万時間}) + 0.5 \times (300 \text{ 万} - 100 \text{ 万時間})$$

イ P2P 方式

利用料単価は下表のとおりとします。

サーバー接続時間数	利用料単価の金額（税別）
20 万時間を超える部分	1 時間あたり 0.1 円

4. 支払期日

基本利用料および従量制利用料の支払期日は利用月の翌月末日とします。

以上